**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA MADRE Y MAESTRA**

****

**Nombre:**

Félix Alejandro Guzmán 2014 - 0565

**Materia:**

Arquitectura Computacional

**Profesor:**

Alvaro Reyes

**Reporte sobre:**

15 Instrucciones

1

**MOV** AL, 10; AL = 10

**ADD** AL, 10

AL = 20

2

**MOV** AX, 3 ; AX = 3

**SUB** AX, 3

AX = 0

3

**MOV** AL, 3 ; AL = 3

**MOV** BL, 3 ; BL = 3

**CMP** AL, BL ; ZF = 1

4

**MOV** AL, 1

**INC** AL ; AL = 2

5

**MOV** AL, 1

**MOV** BL, 1

L20:

ADD BL, AL

**JMP** L20

6

**MOV** AL, 0

**MOV** BL, 20

L20:

**CMP** AL, BL

**INC** AL

**JNE** L20

7

**MOV** AL, 5

**DEC** AL

8

**MOV** AL, 7

**CMP** AL,7

**JE** equal

equal:

PRINT ‘Es igual’

9

**MOV** AL, 5

**MOV** BL, 2

**CMP** AL, BL

**JLE** label

label:

INC BL

10

**MOV** AL, 33

**MOV** BL, 10

**CMP** AL, BL

**JG** label

label:

PRINT ‘Es mayor’

11

**MOV** CX, 5

label :

PRINT ‘Hello World’

**LOOP** label

12

**MOV** AL, 5

**MOV** BL, 3

**MUL** BL ; AX = 15

13

**MOV** AX, 10

**MOV** BL, 5

**DIV** BL ; AL = 2 AH = 0

14

**MOV** AL, 5

**MOV** BL,5

**CMP** AL, BL

**JZ** label

label:

PRINT ‘Son iguales’

15

**MOV** AL, 3

**NOT** AL